

**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)****Topic: mes trucs de noob****Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: blend74

Contribution le : 20/12/2018 19:55:13

alors il y a environ une semaine, j'ai fait ça en testant le studio d'éclairage virtuel et j'ai bcp aimé, sauf que ça rame, ça rame, l'image a mis 100 ans à se calculer à cause des poils aussi j'imagine

qu'est ce que ça aurait été si j'avais mis une texture sur la branche ou une image en fond!

en plus j'ai vu trop tard que le bol ne touchait pas le sol!!



j'ai eu trois bizarreries que je n'ai pas comprises:

1) le ctrl + j que j'ai fait avait créé une forme grotesque (déformée, un mix entre branche et bourgeons) que j'ai du tout de suite annulé?

2) le ctrl + G me serait bien allé pour me permettre de bouger l'ensemble sans perdre des éléments au passage mais ça ne durait pas, je devais le refaire sans cesse? c'est juste une opération ponctuelle?

3) quand j'ai changé la taille de l'ensemble, les poils des bourgeons n'ont pas rétréci, faisant disparaître l'embout marron avant le chaton, et avec un size, impossible de les rétrécir, avec les poignées de modificateurs, oui mais résultat très moche, du coup j'ai laissé tomber

comment est ce que j'aurais du faire pour que les poils des bourgeons (faits avec quick fur) rétrécissent avec tout le reste?

