



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: busanga

Contribution le : 23/12/2018 10:08:42

Salut,

le modificateur Array ne facilitera pas la modélisation du motif de base, mais l'avantage est que les copies restent "virtuelles" avec l'Array tant que tu n'appliques pas le modificateur, ce qui te donne plus de souplesse pour la suite (si tu veux modifier une pièce, tu n'as pas à répéter l'opération sur toutes les copies). Essaie de bien analyser la structure de l'éventail, d'isoler le motif de base, comment il va se connecter avec ses voisins...