



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: tykrane

Contribution le : 3/1/2019 12:02:39

salut miss,

pour ton rocher,regarde du coté fractal.

pour y avoir accès tu subdivise(menu transform touche T) ton rocher et en bas une fenêtre va s'ouvrir tu y trouvera l'option fractal qui va te déformé ton maillage .