



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: mes trucs de noob

Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)

Posté par: blend74

Contribution le : 3/1/2019 16:06:10

le truc qui m'ennuie avec la subdivision, par exemple pour la barque, c'est qu'avec catmul, tout est lisse, arrondi, parfait, mais les angles disparaissent

du coup cette fois j'ai fait une subdivision simple, et c'est moins parfait mais les formes restent plus fideles,
ya moins de deformation modele d'origine