



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: Rolix

Contribution le : 3/1/2019 17:36:10

Oui ça prend forme en 3D ton dessin. C'est bien.

Pour le subdivise, deux méthodes que j'utilise; ajouter des edge loops ou sélectionner les segments avec shift+E (puis déplacement de souris) où tu veux des angles prononcés.

Vite fait en .gif: