

**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)****Topic: mes trucs de noob****Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

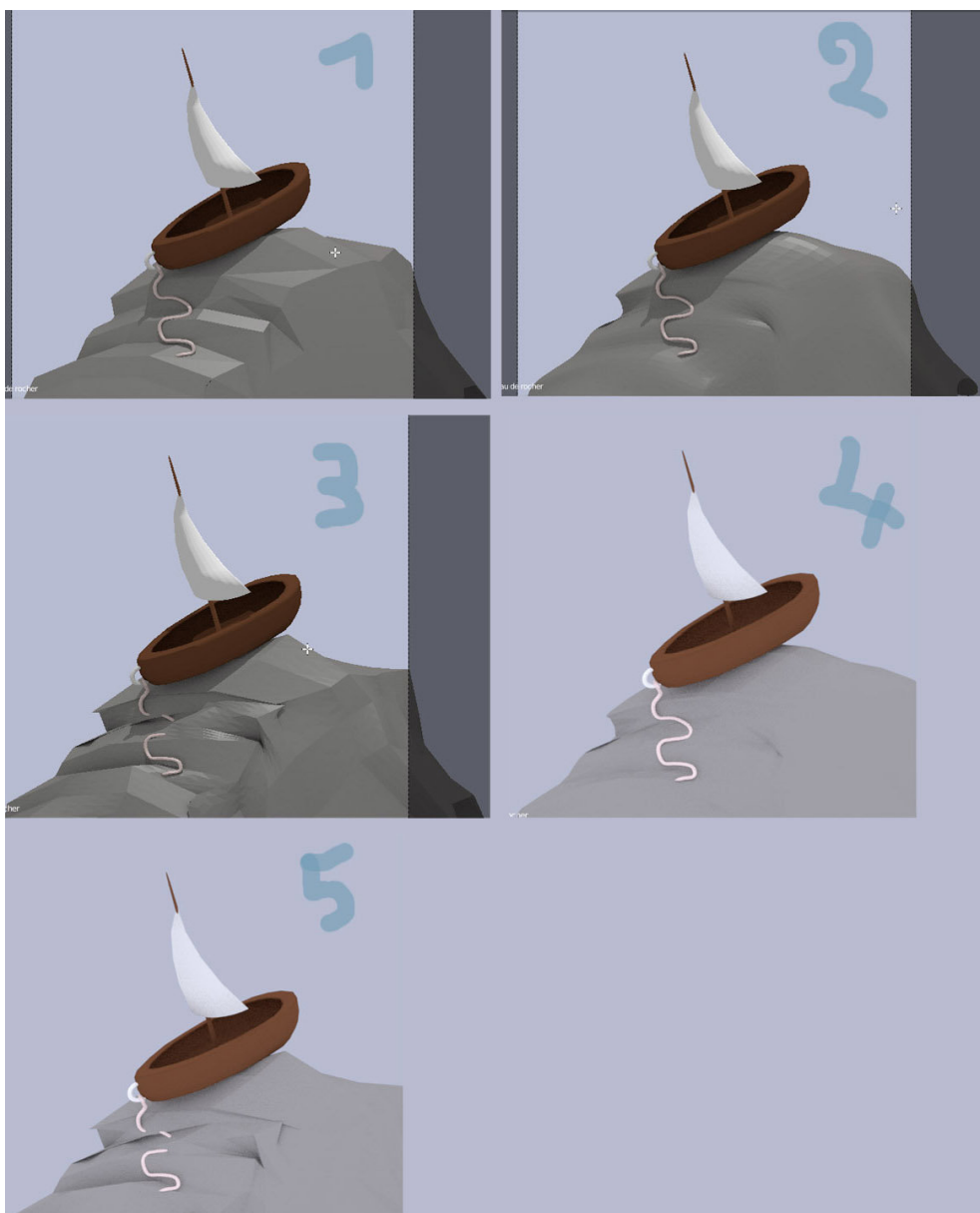
Posté par: blend74

Contribution le : 3/1/2019 18:50:21

merci rollix pour le tuto vidéo, la classe!

ça a l'air bien pour maîtriser plus ce qui doit être rond et ce qui doit être anguleux, je m'entraînerais dessus!!

de mon côté j'ai fait des essais comparatifs!



ma corde est faite, avec un joli noeud à l'anneau (effort sur les détails, lol!!)  
galérant trop avec les courbes de béziers, j'ai finalement extrudé un point,  
puis converti en courbe pour l'épaissir, puis sursurfacé puis reconverti en mesh  
voici des essais comparatifs, avec ou sans fractal, avec blender ou cycle

case 1 : rendu blender, pas de fractal

case 2 : rendu blender , subdivision de surface catmull clark avec fractal

case 3: rendu blender , subdivision de surface simple avec fractal

(ça donne un effet sable mouillé, non?) est joli mais ça n'ira pas pour ce projet

case 4: rendu cycle, subdivision de surface catmull clark avec fractal

case 5: rendu cycle, subdivision de surface simple avec fractal

-----

j'hésite entre le 1 et le 3? (a retravailler un peu)

je devrais faire apparaitre la partie du rocher a droite hors caméra