



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: tykrane

Contribution le : 3/1/2019 22:16:33

J'aime bien le 4, n'oublie pas que tu bouger individuellement les vertex ou edges pour modifier ton maillage, voir faire des fusions avec d'autres.