



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.80**

**Subject: Re: Blender 2.80**

PostÃ© par: Teto45

Contribution le : 13/1/2019 20:19:21

Ouaip.

Je ne fais rien de trÃ¨s poussÃ© de toute maniÃ¨re, et vu qu'elle quand mÃªme (trÃ¨s) stable, il n'y a pas grand risque. Sur une vieille build je ne pouvais pas charger les .obj, quoique je fasse, mais maintenant plus de problÃ¨me (pas testÃ© si je peux les ouvrir ailleurs aprÃ¨s modifier ceci dit).

Et il reste clairement des choses Ã  rÃ©gler, comme les lumiÃ¨res avec les diffÃ©rents systÃ¨mes de rendu, j'ai jouÃ© un moment et ensuite Blender a commencÃ© Ã  rÃ©agir bizarrement, puis crash.

D'ailleurs, il existe un moyen d'envoyer un rapport lors des crashes, genre automatiquement ?

MalgrÃ© tout c'est formidable, je suis enfin en train de comprendre de moi-mÃªme, sans avoir Ã  chercher sur le net au moindre clic. J'ai essayÃ© "pour le plaisir" d'ouvrir le 2.79 et refaire ce que j'avais fait intuitivement avec la 2.80. Ce blocage, l'impression immÃ©diate de mettre 10x plus de temps.

Guru a absolument raison sur bien des points (et il a arrÃªtÃ© de faire son Justin Bieber, c'est bien.

)