



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender 2.80**

**Subject: Re: Blender 2.80**

PostÃ© par: Fadge

Contribution le : 15/1/2019 18:30:45

Ouaip, j&#039;ai testé 2 minutes, fait une simu de smoke, et c&#039;est parti en live.

Je la laisse reposer le temps qu&#039;on essuie quelques plâtres.

En tout cas si vous voulez un feedback industriel (cabinets de design), c&#039;est fini le temps "Blender c&#039;est gratuit c&#039;est caca !". Y&#039;a un réel intérêt, et au delà de la plus-value gratuite, c&#039;est surtout le côté agréable du logiciel qui ressort.

Les free ou les internes dans les entreprises, accrochez vous à vos slips parce que d&#039;ici quelques temps les offres d&#039;emplois devraient arriver, déjà que la plupart des PME dans la 3D l&#039;utilisent.