



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un projet UE4 avec du Blender**

**Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender**

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 18/2/2019 15:19:23

@Redstar: Haha c'est sûr qu'après ça ne peut pas plaire à tout le monde. Mais la DA va un peu changer, je vais essayer de mixer celle-ci avec un style un peu plus réaliste pour les gens qui préféreraient l'ancienne DA comme toi

, tout dépendra de la capacité à le faire

@sbkodama: Merci ! Oui je vois ce que tu veux dire pour la caméra et je suis d'accord avec toi ça sera à régler, pour l'instant ça reste un prototype fonctionnelle. Pour répondre à ta question la mécanique de l'ancien est toujours présente(c'est toujours un monde ouvert avec la monture du dragon) seulement j'implémente les systèmes un à un pour éviter que ce soit trop le bordel

Je donnerais des nouvelles prochainement.