



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

**Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

Posté par: Thewada

Contribution le : 20/3/2019 17:29:24

Coucou,

Rapport à ta dernière question, puisque tu vises le réalisme, tu pourrais modifier l'œil, en modant en plusieurs parties la pupille et la cornée. Modifier aussi un peu la caroncule lacrymale. Plus tard dans le projet tu pourras y placer des beaux reflets et aider à obtenir un effet "mouillé". Tu peux aussi essayer de plaquer une texture vite fait, ça peut aider à voir certains problèmes.

Ca me fait penser que si tu penses utiliser un SSS plus tard, il serait bon que tu penses à modifier les bonnes épaisseurs de certaines zones, comme les paupières, mais aussi les lèvres/joues, les ailes du nez, et l'oreille en général.

Bon wip

++