



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mes trucs de noob**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 21/4/2019 8:28:47

*"bon, ben ça ne marche pas, le corps a l'air joint (j'avais fait ctrl + j avec toutes les parties qui le composaient)mais il ne l'est pas."*

Oui c'est normal, un CTRL J joint des objets différents dans le même ensemble, de sorte qu'ils constituent un même "objet" qui reste toutefois constitué de plusieurs maillages distincts.

Un CTRL J regroupe seulement les maillages dans un même ensemble qui constitue le nouvel objet.

En edit mode tu peux les sélectionner tous ensembles avec A

MAIS ...

Ils restent quand même des maillages séparés.

Ils sont simplement collés visuellement, sans autre lien entre eux que celui de faire partie du même objet.

Si tu sélectionnes un point du maillage du bras par exemple et que tu tapes CTRL L la sélection ne va s'étendre à tout le corps, mais s'arrêtera au vêtement parcequ'il n'y a aucune continuité entre les vertices du bras et ceux du vêtement.

Pour les raccorder il faut fusionner leur vertices le long de leurs bords communs.

Guppy