



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender 2.8 avec Animation Nodes**

**Subject: Blender 2.8 avec Animation Nodes**

Posté par: docouatzat

Contribution le : 2/5/2019 8:36:02

J'utilise Animation Nodes depuis 2 mois et c'est incroyable ce que l'on peut faire avec. Je n'en suis qu'au début.

Dans cette vidéo, animation de la bouche (version KIT) en suivant la voix, animation des leds du buste (random), animation de la méthode Monté Carlo (un gros morceau), animations des bargraph... De quoi faire.

<https://youtu.be/qVYJOYiFuEY>

Doc Ouatzat