



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Blender 2.8 avec Animation Nodes**

**Subject: Re: Blender 2.8 avec Animation Nodes**

Posté par: docouatzat

Contribution le : 5/5/2019 13:46:06

Bonjour et merci des compliments et encore plus des conseils et avis.

Oui, la voix laisse encore à désirer. Je l'ai modifié de vidéo en vidéo, mais en effet tu as raison, une voix off en dialogue serait plus radical, je vais regarder ça de près. ET tu n'es pas le seul à m'en avoir fait part.

Je vais me lancer en // avec un site pour expliquer/partager tout ce que j'utilise, comme le python, animation nodes, etc.

Le but sera de fournir de la matière en création 3D.

Prochainement disponible en <http://docouatzat.com>

Ou dès à présent sur <https://docouatzat.wordpress.com>