



Forum: Questions & Réponses

Topic: Parenter armature

Subject: Parenter armature

Posté par: MaGe

Contribution le : 8/5/2019 19:04:18

Bonjour,

Je suis en train d'essayer d'animer un personnage mais sans succès...

C'est une seul mesh dans lequel j'ai ajouté une armature.

J'ai ensuite, en object mode, sélectionné le mesh, puis l'armature avec shift. ctrl P, Parent with automatic weight.

ensuite, en sélectionnant l'armature et en allant en pose mode, le mesh ne suit pas l'armature quand je la déplace.

Quand je fais la même chose avec un simple cylindre, par contre, ça fonctionne...

J'ai aussi essayé de sélectionner des vertices puis d'aller dans vertex group pour faire un assign mais sans succès.

Voici mon fichier :

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=51710>

Merci de votre aide!