



Forum: Questions & Réponses

Topic: Supprimer les edges d'un skin

Subject: Supprimer les edges d'un skin

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 15/5/2019 21:54:26

Bonjour, depuis que je rêve de toucher la modélisation je passe enfin le pas !

Après avoir bien avancé sur la formation d'openclassroom je voulais partir un peu de mon côté...

Je recopie cette vidéo :

<https://youtu.be/X3IRYVnXW0A?t=315>

Je n'ai pas du tout la même interface moi par contre, mais à ce stade j'en suis au même résultat visuellement...

Mais je ne sais pas se qu'il fait juste avant le moment où j'ai partagé la vidéo, il trafique les bones et réussit finalement par pouvoir modifier chaque vertice du dragon, alors que moi je reste à seulement pouvoir modifier les points du squelette, les articulations, je suis donc hyper limité pour la modélisation à venir...

screen de ma bestiole:

<http://www.noelshack.com/2019-20-3-1557956976-screendragon.jpg>

Si vous pouviez éclairer un débutant qui ne doit pas trouver l'interrupteur juste sous son nez

Merci à vous et bonne soirée !