



Forum: Questions & Réponses

Topic: Supprimer les edges d'un skin

Subject: Re: Supprimer les edges d'un skin

Posté par: Patrickletare

Contribution le : 16/5/2019 20:41:36

D'accord, je comprend mieux ! Mais du coup, avec le modifier "skins" je ne peux sélectionner aucun vertices ! Sur le doc blender pourtant ils en parlent comme si c'était directement sélectionnable, mais moi, en étant sur "plan" ou même son enfant, la mesh passe en jaune, je suis en mode edit, mais seul le "squelette" de plan est modifiable, je parle bien de celui de plan, pas celui de armature... c'est comme si j'avais deux squelettes, mais ca c'est un autre problème :p

la doc :

<https://docs.blender.org/manual/fr/dev/modeling/modifiers/generate/skin.html>