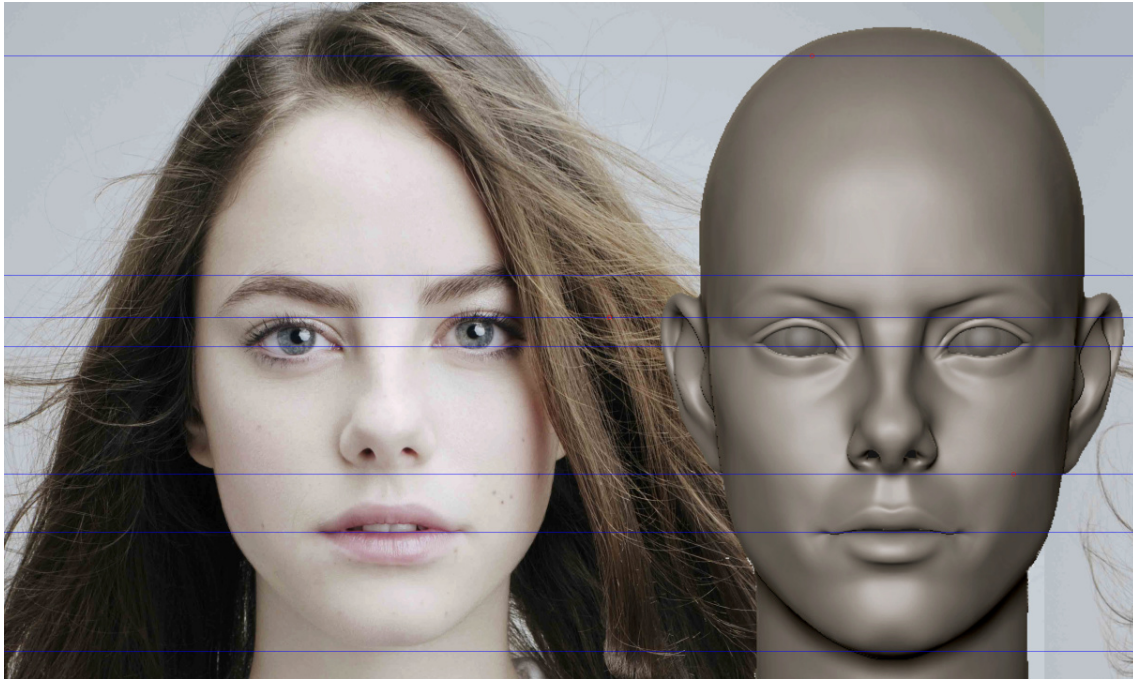


**Forum: [WIP] et travaux terminés****Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender****Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 20/5/2019 11:41:59

J'ai hésité avant de t'envoyer cette comparaison, mais comme ton but est de réaliser un portrait réaliste et si possible ressemblant ... je me suis quand même décidé.



Pour cette fois, je ne vais pas te montrer, mais te demander de me décrire, avec des mots ce que tu vois.

La forme générale du visage que tu veux reproduire, telle que tu la perçois : est-il rond, ovale en forme d'oeuf ... ? Et me dire la même chose pour la forme que tu as obtenue .

Maintenant comment perçois-tu :

Le volume apparent des deux visages, la taille apparente de la bouche.

Et maintenant, passons à un détail ; mais très important pour ce que tu cherches à obtenir :

- décris la forme de l'oeil, et la forme du pli palpébral (pli de la paupière supérieure), par rapport au contour de la même paupière supérieure.

Quel sentiment as-tu quand tu compares ces courbes sur la photo et sur ton rendu ?

Guppy