



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/5/2019 16:53:28

Salut dynamique-zak,

L'image que tu as posté est pas visible.

J'ai testé ton projet mais pas longtemps et j'ai pas réussi à vaincre le boss... pour le moment.

De mon côté, je joue avec une manette xbox pour ce genre de jeu. En effet, c'est pas ergonomique du tout.

- Pour sélectionner un menu, tu indiques le bouton "A", alors que c'est "X" (erreur de codage, je suppose).

- Côté manette, je pense qu'il faut rester sur une valeur sûre: tirer avec les pistolets devrait être le bouton X et le corps à corps, "Y", c'est plus facile à buriner.

- Pour tirer, tu as assigné la gâchette droite, ce qui me fais penser à DarkSider 1, mais dans celui-ci c'est du semi-automatique, on ne doit pas buriner. Dans le cas de ta démo, c'est fatigant.

- Le dash me convient, c'est le même bouton que Darksider 1, sur DMC, c'est B (si c'est Dante et ça dépend quel opus).

- L'attaque spéciale m'a l'air inutile, car trop long dans l'exécution.

- La vitesse d'attaque est légèrement trop lente ou en tout cas, les enchaînements ne se tiennent pas: je veux dire qu'il y a un temps trop long au moment où je fais l'impulsion et l'exécution.

Par contre, celle du mode démon est beaucoup mieux mais je pense que ça doit être le mode humain et celui du démon encore plus vite (désolé, le mode turbo de DMC4, avec Virgile, j'adore).

- Par conséquent, j'arrive pas à faire les combos spéciaux, c'est pas assez... réactif. Je pense que si tu dois envoyer en l'air un ennemi, il faudrait faire direction bas + frapper et haut pour une charge.

- Graphiquement, rien à dire, c'est trop tôt pour juger. Par contre, les poignets de ton personnage me semble fort pliés. Quand il saute, le salto arrive trop tard aussi, je trouve.

- Pour le tutoriel, "Selon combien de temps vous rester appuyé sur A vous effectuerez un swing ou une attaque météore". Hmm, quelque chose ne va pas dans la tournure de la phrase...

- "Your Devil Dragon...", Français ou anglais, pas les deux, sinon le spécifier dans les options.

- Choses très frustrante: le démon, quand il fait une attaque lourde, me suis quand je fait le dash, c'est pas logique.

J'aurai sans doute d'autres commentaires, si j'observe quelque chose mais j'ai quand même ressenti l'esprit DMC mais pas assez. Je dirait un gameplay entre Darksider et DMC.

Bon boulot et bon courage !