



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Snow sword 4K - Blender 2.8

Subject: Re: Snow sword 4K - Blender 2.8

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/5/2019 6:18:37

sympa ! ceci dit je trouve la neige plus réussie que l'épée, qui mériterait de voir ses matériaux retravaillée à mon avis, elle fait un peu plastique, il y a qq chose à régler pour que ça fasse plus métal, peut-être aussi un peu de défauts dans la brillance, et pour ce qui est de la poignée la matériau n'est pas clair, s'agit-il de cuir (dans ce cas il faudrait voir les lanières et il y a un peu trop de brillance) ou bien de métal (mais dans ce cas ça ne devrait pas être marron) ? Également, je trouve l'ombre portée un peu trop nette, donc sans doute augmenter la size de la lumière ?