



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

**Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 3/6/2019 19:08:21

Hello, merci guppy pour ton message comme toujours très utile... et désolé de ma réponse un peu tardive.

Je laisse un peu ce projet de côté car comme je l'avais déjà dit ça devient très difficile de travailler dessus à cause du manque de recul et de la saturation.

Là j'ai commencé une modé de voiture, chose que je maîtrise mieux, puis je reviendrais dessus quand j'y verrais un peu plus clair.

A bientôt