



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Subject: Re: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 3/7/2019 14:58:07

Salut !

Alors comme je l'avais dit j'ai fait une pause avec le sculpt parce que je saturais et n'arrivais pas à avancer.

Je n'ai pas repris Kaya mais j'ai commencé un nouveau portrait. Il s'agit de Tom Hiddleston, il y a plus d'images de lui que de Kaya et je le reconnais plus facilement donc je pense que c'est un exercice plus simple.

Voilà où j'en suis, j'ai commencé hier soir... je le trouve déjà plus ressemblant que le précédent :

N'hésitez pas à me dire ce que vous en pensez et surtout si vous l'avez reconnu.

Ps : depuis le temps j'ai fait de nouvelles images, dont 2 voitures que vous pouvez voir sur mon site : <https://quentinld.pb.gallery/>