



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: HDRI blender**

**Subject: HDRI blender**

Posté par: Mat9999

Contribution le : 20/8/2019 14:11:30

Bonjour,

dans beaucoup d'animation de physique faites avec blender, je vois souvent des tours de kapla qui paraissent poser sur le sol. Quand j'utilise une HDRI, ma tour semble léviter. Comment donner cette impression de tour poser au sol ???

Merci d'avance.