



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modifier Array

Subject: Modifier Array

Posté par: Vincent35

Contribution le : 30/8/2019 13:00:28

Bonjour à tous,

je utilise Blender 2.77 et j'ai un problème avec le modifier Array (je débute).

Lorsque j'applique un mod. Array à mon objet et que je le relie à un empty, mon objet se duplique bien mais en grossissant automatiquement progressivement (le 2e plus gros que le second, le 3e plus gros que le 2e etc.). La duplication devrait pourtant être constante ?

Tous vos conseils sont les bienvenus

merci d'avance