



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme avec quick smoke

Subject: Re: Probleme avec quick smoke

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 2/9/2019 12:23:11

Bonjour, Debutant.

Thewada en sait plus que moi sur le sujet, donc attendons qu'il intervienne.

Mais comme tout ce que je ne connais pas bien m'intéresse, j'ai téléchargé ton blend.

Ça m'a fait drôle, entre parenthèses, de retrouver une disposition d'interface à la 2.4.

Je l'ai ouvert avec la 2.79b.

Ce que j'ai vu en premier, donc, c'est que tu as fait ça sur la 2.78, qui n'a pas encore hérité des shaders "Principled".

Donc, le quick smoke ne peut pas te mettre le shader indiqué par Thewada (principled volume, qui contient le Blackbody Intensity).

(ça devrait fonctionner quand même avec les shaders classiques, comme tu as fait).

J'ai fait un rendu sans même baker quoi que ce soit, (et je n'y ai vu que du feu. Non, c'est une stupide plaisanterie), je n'y ai vu que de la fumée bleue. Une belle fumée bleue qui remplit bien l'espace.

A part ça, as-tu un gpu sur ton ordi ?