



### **Forum: Questions & Réponses**

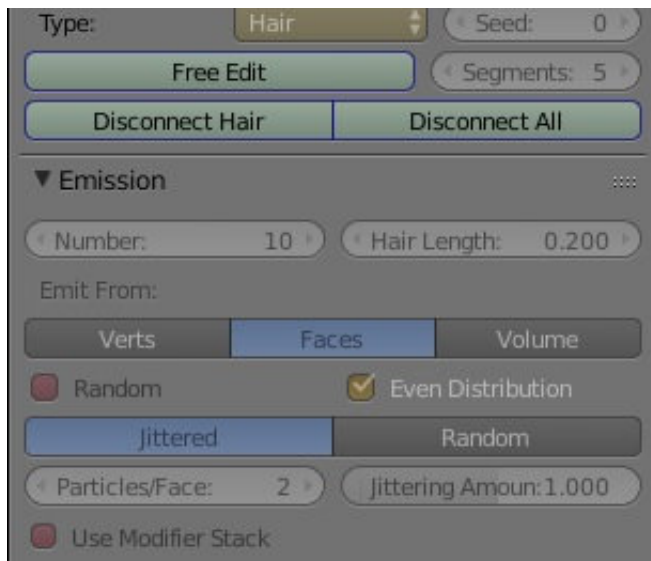
**Topic: Poils qui pousse à l'origine de l'objet**

**Subject: Re: Poils qui pousse à l'origine de l'objet**

Posté par: Horemheb

Contribution le : 8/11/2019 12:18:59

J'ai déjà essayé de supprimer le Particle System et d'en recréer un. Les cheveux ainsi obtenus sont bien en place, mais impossible d'en créer d'autres directement sur le Vertex Group. J'ai aussi vérifié l'émission elle est bien sur Faces



La seule solution actuelle est de déplacer chaque cheveu des pieds à la tête.