



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Impossible de faire un bevel regulier**

**Subject: Re: Impossible de faire un bevel regulier**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 13/11/2019 23:22:54

C'est pour "immortaliser" la position, la rotation, l'échelle dans leurs valeurs par défaut, pour que les opérations de certains modificateurs vieillots (car ça tend à devenir souvent inutile au fil des versions). C'est tout de même plus prudent de pratiquer encore aujourd'hui, pour n'avoir pas de mauvaises surprises. C'est surtout important pour le scale.

C'est pour tout remettre à zéro et partir léger vers les grands calculs de rendu, surtout en animation...