



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une locomotive ...

Subject: Re: Une locomotive ...

Posté par: pat72

Contribution le : 17/11/2019 18:24:17

Bonsoir Busanga,

Merci infiniment pour tous ces conseils que je vais prendre en compte bien sûr. Du coup, j'ai plusieurs questions.

Concernant l'angle arrondi avec bourrelet ou joint en relief, j'ai fait un essai :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=4a74c333237a93b24d60fe381484b8d0>

Est ce bien cela ?

En tout cas, ton conseil m'a permis d'avancer car je ne voyais pas trop comment faire.

Concernant les Shading Smooth et Edge Split (que je ne connaissais pas), je viens de les appliquer et effectivement, le résultat est superbe. Mais, sauf erreur, lorsque l'on fait un export en .stl, ces 2 effets ne sont pas pris en compte et on retrouve toutes les facettes. En revanche le sub surf est pris en compte. Il existe peut-être une autre façon de faire.

Concernant les empty, je ne connais pas. Je vais essayer de regarder quelques tutos sur cette fonction.

Une dernière question : étant donné que je vais appliquer un solidify sur la cabine, quel est le meilleur moment pour le faire ? Avant les ouvertures ?

Merci encore !!!