



Forum: Le coin des geeks

Topic: config pour projet d'environs 30 000 000 de vertex

Subject: Re: config pour projet d'environs 30 000 000 de vertex

Posté par: papillon

Contribution le : 20/11/2019 12:25:08

re bonjour bibi09. Merci beaucoup. J'ignorais cette nouvelle fonctionnalité de blender 2.8. C'est une version que j'ai survolée mais qui ne m'a pas trop plu au niveau de l'interface qui paraît assez différente de la version précédente, mais je me servirai sûrement de son système de rendu s'il permet de tirer parti au mieux du gpu. Pour ce qui est du modelage, j'ai rassemblé hier l'ensemble de tous les maillages de mon projet pour voir son comportement sur 2.79 et ça commence à lagger un peu beaucoup sur mon i7 7700 hq. Il faut dire que j'ai fait faire à ce maillage une rotation avec plus de 11 000 000 de vertex. Je vais tenter de voir le comportement de ce maillage avec 2.80 en modelage.