



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Goatster**

**Subject: Goatster**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 21/11/2019 0:21:07

Bonjour à toutes et à tous,

Je voulais vous montrer ce à quoi je me suis amusé ces derniers temps tout en gardant un œil sur le forum.

Pour moi, c'est terminé avec toutes les imperfections qui restent. Mais ça m'a pris quand même un certain temps. J'ai ce crâne de chèvre depuis une dizaine d'années et j'avais pensé à l'époque acheter une maquette de dragster en plastique pour en faire un goatster. Et puis ce crâne a vécu sa mort en changeant souvent d'étagère et le 4 octobre, je l'ai dépoussiéré.

Me souvenant de ce que je voulais en faire, l'idée m'est soudain venue de le modéliser dans Blender. Alors en photogrammétrie avec Meshlab, j'ai eu mon objet.

Une fois modélisé, pourquoi ne pas l'animer ? Je n'ai pas l'habitude faire de plans ni de scénario, tout vient toujours au fur et à mesure. J'ai eu pas mal de fil de fer à retordre avec la fumée, c'est difficile entre Eevee et Cycles...

Et voilà le résultat. A vous de modéliser vos critiques...

[Lien vers Goatster](#)