



Forum: Questions & Réponses

Topic: compter les éléments de l'outliner

Subject: Re: compter les éléments de l'outliner

Posté par: Redstar

Contribution le : 2/12/2019 12:40:25

Bonjour Cdric,

Sauf que "Point1" est le nom d'un objet, il n'est pas dit que le mesh correspond aux autres.

Il est possible de comptabiliser toi-même: en supposant que tes objets partagent le même mesh, tu sélectionnes un de ces objet, puis, dans la fenêtre 3D, "Select -> linked -> object data" et Blender te comptabilise le nombres de "Points" sélectionné, au dessus à droite, là ou tu vois "verts, tri, face, ...".

Blender, même si on peut l'utiliser pour de l'architecture, ne me semble pas conçu pour ça à la base, ou peut-être existe-t-il déjà un module à télécharger ?