



Forum: Questions & Réponses

Topic: Lier visibilité et rendering

Subject: Re: Lier visibilité et rendering

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 2/12/2019 12:55:41

Salut, Pinpon.

Une solution n'a pas été facile à trouver, mais je l'ai eue sur stackexchange.

Merci d'avoir posé la question, parce que j'ai l'impression que ça va souvent servir à tout le monde !!!!

Un petit code à lancer dans la fenêtre Texte :

Ensuite il suffit de cliquer l'oeil.

```
import bpy
def hide(scene):
    for o in scene.objects:
        o.hide_render = o.hide_get()
    return None
# uncomment to clear all
#bpy.app.handlers.depsgraph_update_post.clear()
bpy.app.handlers.depsgraph_update_post.append(hide)
```