



Forum: Questions & Réponses

Topic: compter les éléments de l'outliner

Subject: Re: compter les éléments de l'outliner

Posté par: Cdric

Contribution le : 5/12/2019 5:25:28

@Redstar :

Merci du tuyau, ça me fait avancer/réfléchir

concernant l'architecture, non, effectivement, blender n'est pas originellement fait pour

ça, mais il manquerait peu, d'après moi, pour que ce soit utilisable

imagine, tu passes des plans au rendu 3D et vice-versa

ce serait trop top