



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Oculus**

**Subject: Oculus**

Posté par: kouz

Contribution le : 14/12/2019 23:20:21

bonjours a tous

-quelqu'un utilise il le Casque de réalité virtuelle Oculus Go dans un jeu blender

-si oui ! pourriez vous me donnez le maximum d'information au niveau des plugging (addon) et du matériel nécessaire ... d'avance merci