



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rien ne sera plus jamais comme avant

Subject: Rien ne sera plus jamais comme avant

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 7/1/2020 11:16:47

Bonjour tout le monde

!

Je ne sais pas si vous vous souvenez de moi, j'étais actif sur le forum principalement en 2013 (inscrit en 2010, j'avais 14 ans, j'ai un peu honte de certains posts

) mais encore un peu jusqu'en 2016/2017, et puis avec les études j'avais lâché le BGE. D'ailleurs je vois que certains d'entre vous était déjà là à l'époque et font toujours vivre le forums

Bref cette nuit j'avais une idée que j'avais envie d'essayer dans le BGE, donc je lance Blender (que j'ai toujours gardé dans un coin et à jour, même si je ne m'en suis pas beaucoup servi) et là wow

nouvelle interface toussatoussa, j'avais vu passer des news mais je ne m'étais pas penché dessus.

Mais du coup plus de BGE !

Donc je me suis dit que j'allais venir voir ce qu'il en est par ici...

Comment vous avez géré la transition ?

Vous utilisez plutôt des build custom avec le BGE, plutôt Godot ou Armory...

Bref je viens prendre des nouvelles de la commu quoi

Commentquonfait, revenu d'outre-tombe

PS: C'est sûrement la nostalgie mais j'adore les emoji de ce forum, j'ai envie d'en foutre partout