



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: hARMful engine**

**Subject: Re: hARMful engine**

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 7/1/2020 11:34:45

Salut,

Super projet, j'espère que tu le mèneras aussi loin que tu le souhaites !

Tu devrais aller voir <https://www.raylib.com/>, c'est un projet similaire mais en C et qui commence à être assez mature, je suis sûr que tu pourrais en tirer du bon.

Sinon tu prévois une certaine intégration avec Blender ?

Je trouve que souvent ce qu'il manque aux moteurs de jeu 3D c'est la possibilité de construire des scènes visuellement, parce que les construire directement en C++ c'est assez difficile et peu intéressant.

Dans tout les cas c'est super prometteur, je n'ai pas le temps de tester tout de suite mais j'y manquerais pas !