



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rien ne sera plus jamais comme avant

Subject: Re: Rien ne sera plus jamais comme avant

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/1/2020 13:44:48

Salut et bon retour parmi nous

.

Officiellement, le BGE est abandonné par la BlendFundation, mais des rumeurs plus que plausibles laissent apparaître qu'ils travaillent sur un nouveau système pour se rapprocher de UE visuellement parlant mais en exploitant leur précieux EEVEE.

Si tu veux rester sous la version officielle, c'est la 2.79.

Officieusement, un groupe d'anglophones a pris le relais pour ajouter des améliorations au BGE, nommé upBGE (merci open-source). Certes le développement semble lent, faute de trouver des gens motivés pour continuer.

Et puis, comme tu as dit, on a Armory, qui utilise Cycle, et Godot, très prometteur et assez proche de python dans la logique et l'architecture, mais aussi Unity ou encore Unreal Engine.

Bref, le débat est animé mais la réponse reste la même, je ne ferai pas affront de me répéter.

Je continue et continuerai personnellement à développer mon projet sous le BGE, j'ai besoin de plus.