



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rien ne sera plus jamais comme avant

Subject: Re: Rien ne sera plus jamais comme avant

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 7/1/2020 15:15:00

Salut Redstar, content de voir que tu es toujours aussi actif

En ce qui me concerne j'ai vite senti les limitations du BGE quand je m'en servais, même si je trouve que c'est un super outil, donc je comprend que la fondation ai choisi de faire table rase pour repartir sur des bases plus saines. En plus à l'époque les alternatives n'étaient pas nombreuses et surtout pas open source. Aujourd'hui on voit plusieurs projets sérieux occuper le devant de la scène. J'aime particulièrement Godot car il a un retentissement énorme sur la communauté de gamedev indé et rivalise en popularité avec Unity sur beaucoup d'aspect. Je pense qu'il va vraiment apporter à la communauté open-source, comme Blender en ce qui concerne la modélisation.

Tu as un topic central pour ton projet ? J'ai vu plein de sujets spécifique mais j'ai pas trouvé un WIP général. Ou un blog peut être ?