



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Rien ne sera plus jamais comme avant

Subject: Re: Rien ne sera plus jamais comme avant

Posté par: Bibi09

Contribution le : 7/1/2020 16:23:28

Coucou Commentquonfait !
Content de te revoir sur le forum.

Je te comprends pour les posts, des fois j'en ai retrouvé des vieux et ça fait bizarre de revoir ça tant d'années ensuite ! Ce qui me fait plus "honte", ce sont mes vieux rendus de l'époque.

Pour le BGE, si tu ne te sentais pas à l'aise, autant rester sur Blender 2.8 qui apporte quand même de bonnes choses pour tout le reste. Il faudra probablement que tu t'appropries le logiciel de nouveau vu qu'il a pas mal changé.

J'ai pas trop testé Godot mais comme j'ai une idée de petit jeu qui me trotte, ça pourrait être l'occasion de le tester.

J'avais déjà tenté le coup avec Unity mais, bien que sachant coder en C# et comprenant le principe d'Unity, je n'arrive pas à y accrocher. Dans mon taf, j'ai l'occasion de travailler avec Unity mais faire un projet perso de zéro avec, ça me motive pas des masses. Quant à Unreal4, le peu que j'en ai vu au taf m'a fait peur ! Rien que la partie shader m'a semblé horrible alors qu'on voulait faire un truc qui tient en deux lignes de code...

Bonne visite sur le forum !