



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?**

**Subject: Re: Générer une boîte labyrinthe à imprimer ?**

Posté par: tykrane

Contribution le : 9/1/2020 7:03:46

Comme tu le sais une image svg s'affiche en très petit sur blender, alors j'ai peut être pas assez extrudé, j'ai fait ça vite fait,

Après avoir fait X (limited dissolve) le maillage me paraissait pas trop mal, es que c'est suffisant pour de l'impression 3D je sais pas.

je connaissais pas mazegenerator, je prend merci