



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: hARMful engine

Subject: Re: hARMful engine

Posté par: Commentquonfait

Contribution le : 11/1/2020 10:15:16

Salut,

Je suis tombé sur cette [liste](#) hier soir, je me dis que ça pourrait te servir pour une partie de tes objectifs.

C'est une liste de libs minimalistes en C ou C++ et la plupart du temps dans le domaine public. Y a un peu de tout: GUI, math, geometrie, 2D, 3D etc...

Bon et puis y a [ça](#) aussi, pour choisir un langage de script.