



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Gilead_Maerlyn

Contribution le : 17/1/2020 13:55:10

Concernant les katanas, ils étaient surtout extrêmement fragiles (le tranchant pouvait s'abîmer simplement si le katana était posé dans son fourreau tranchant vers le bas).

En revanche ils avaient quand même des qualités, ils étaient plus légers et plus maniables (étant à deux main, ça colle avec ce que tu dis) que les épées européennes, mais forgés par un maître et bien entretenus, ils étaient vraiment très tranchants, et très perforants, si on piquait avec.

Mais oui, dans Kill Bill par exemple, La héroïne se serait retrouvée avec un bout de métal tout émoussé (voire complètement cassé) à la fin de son combat contre les Yakuza.