



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 17/1/2020 14:16:09

Oui, je parlais de la qualité de l'acier issu d'un minerai médiocre (tamahagane). Quant aux autres propriétés du katana, oui ça devait être efficace dans certaines conditions.

J'imagine en tout cas que c'était des sabres adaptés aux armures d'Orient de l'époque.

Petite anecdote si vous ne le saviez pas (et ça peut inspirer un item dans le jeu de Hook !), les Chinois auraient fabriqué des armures très résistantes en papier.