



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 17/1/2020 14:17:19

Je prend toujours ces commentaires c'est intéressant et comme tu dis Bibi ça donne de l'inspiration ahah