



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Gilead\_Maerlyn

Contribution le : 17/1/2020 14:30:20

Citation :

Hook a écrit:

Gilead\_Maerlyn tu fais référence à la vidéo de RedStar ?

Non, je fais référence à ta vidéo à toi.

Je t'invite à refaire le geste de tir. Vois-tu ta main droite ? Ça m'étonnerais, elle doit être en-dessous de ton œil, à côté de ta joue.

Sur ta dernière image, pareil, l'arc n'est pas suffisamment bandé, il n'y a pas la tête, mais j'imagine que tu t'es arrêté avec la main devant le nez, au lieu d'être allé jusqu'à la bouche.

On voit très bien l'angle fait par tes deux bras, et c'est dans les 90° or les deux bras doivent être en alignement.

Il doit y avoir un seul axe, partant de la main d'arc, l'épaule du bras d'arc, l'autre épaule, l'autre coude. Tout ça doit être parfaitement aligné.