



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Gilead_Maerlyn

Contribution le : 17/1/2020 18:25:28

Bon, on va reprendre point par point. Le plus gros problème, c'est le placement de la main arrière. Si tu as fait du tir à l'arc, tu connais forcément le geste, fais-le et tu verras que la main est en dehors de ton champ de vision, contrairement à ce que tu as montré.