



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Gilead_Maerlyn

Contribution le : 17/1/2020 18:35:51

Citation :

Hook a écrit:

un petit soucis de placement de la main arrière

Si tu as vraiment fait du tir à l'arc, tu dois savoir qu'un défaut ridiculement petit au niveau de ta main finit en gros défaut en cible. Et là, je parle pas d'un petit défaut de main, elle est à bien 15cm de là où elle devrait être.

Mais bon, si tu as des archers confirmés dans ton entourage, ils sont plus qualifiés que moi pour t'aider, donc je vais m'arrêter là.