



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/1/2020 14:05:13

Ça me donne une idée...

Plus sérieusement.

Pour Hook: j'ai eu l'occasion de découvrir "The last of Us"(remastered) et je voulais te faire part de quelque chose au sujet des monstres:

De ce que j'en ai compris, les infectés se font parasités via un "champignon" (soit par spores, soit par contact), qui lui-même crée des micro-environnements (qu'on a l'occasion de voir dans certains endroits).

Sur Arté, on avait parlé des champignons (il y a bien 1 ans de ça), j'entends les formes de vie fongiques (pas ceux qu'on peut manger), dont un qui infecte certains insectes (ils ont montré une fourmi, si je me souvient bien).

Et je me suis dit que tout ça pourrait-être une bonne idée pour imaginer des formes pour les monstres, étant donné que l'on est dans un univers post-apocalyptique.

Je voulais donc partager cette idée, tu en fait ce que tu veux.