



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement

Posté par: Hook

Contribution le : 25/1/2020 12:04:50

C'est noté pour la main merci !

10 minutes ça paraît un peu beaucoup, ça prendra moins de temps au joueur. Et à chaque fois qu'il ramasse il n'a pas besoin de le ranger, l'objet se place tout seul. Par contre il se place pas de la manière la plus optimale. Donc au bout d'un moment si il veut optimiser sa place il va devoir organiser tout ça.

Pour ce qui est de la frustration, le système se base sur le même principe que Resident Evil 4 comme je disais, et ça a été très apprécié des joueurs. Après pour vraiment le savoir il faut attendre de tester tout ça dans une bêta pour avoir un vrai retour des joueurs, ça avance pas a grand chose de me poser toutes ces questions à moi même.