



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Reprise du développement**

Posté par: Hook

Contribution le : 1/2/2020 19:19:35

Coucou merci !

Oui tu as entièrement raison, tout le design est vraiment à travailler, la comme je disais c'est est standbye cette semaine pour la game jam qui approche. Mais les prochaines news je montrerais un truc beaucoup plus lisible !